

## COMPETENZE DI BASE IN USCITA- PRIMO BIENNIO

### Asse matematico

1. Utilizzare le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico ed algebrico, rappresentandole anche sotto forma grafica:
  - Risolvere equazioni di primo e secondo grado intere e fratte e verificare la correttezza dei procedimenti utilizzati e dei risultati ottenuti
  - Risolvere sistemi di equazioni di primo e secondo grado e verificare la correttezza dei risultati
  - Rappresentare graficamente equazioni di primo e di secondo grado; comprendere il concetto di equazione e quello di funzione
  - Risolvere sistemi di equazioni di primo e secondo grado seguendo istruzioni e verificarne la correttezza dei risultati
2. Confrontare ed analizzare figure geometriche, individuando invarianti e relazioni
  - Impostare, analizzare e risolvere problemi del piano e dello spazio
  - Rappresentare sul piano cartesiano le principali funzioni incontrate;
3. Individuare le strategie appropriate per la soluzione dei problemi:
  - Risolvere problemi attraverso tecniche risolutive che utilizzano frazioni, formule geometriche, funzioni, equazioni e sistemi di equazioni anche per via grafica collegati con altre discipline e situazioni di vita ordinaria. Utilizzare anche il calcolo percentuale.
  - Analizzare e interpretare semplici problemi di varia natura e produrre la relativa risoluzione sia in forma algoritmica sia codificata
4. Analizzare dati e interpretarli sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche, usando consapevolmente gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni specifiche di tipo informatico:
  - Raccogliere, organizzare e rappresentare un insieme di dati
  - Leggere e interpretare tabelle e grafici
  - Rappresentare sul piano cartesiano il grafico di una funzione
  - Conoscere e utilizzare un prodotto software di calcolo con cui organizzare correttamente i dati a livello logico, fornendone un'interpretazione, dedotta anche dalla rappresentazione grafica.